



Vues: 11314

Rémunération à partir de 580/ Par jour

Créé le: 04/09/2014

Lieu de travail désiré: France, Paris

Expérience: 10 à 15 ans

Niveau: Master

Emploi souhaité

Poste souhaité:	Scrum & SAFe Product Owner / Product Manager
Rémunération min:	580 / Par jour
Emploi:	Temps plein
Mobilité:	Oui
Préparation en voyage d'affaires:	Pas d'information

Résumé:

Product Manager et Product Owner certifié CSPO par la Scrum Alliance, je travaille depuis 10 ans dans la gestion de projet IT suivant différentes méthodes (SCRUM, SAFe, Kanban, -). Au cours de mes précédentes expériences j'ai eu l'occasion de découvrir différents secteurs et travailler en parallèle avec de nombreuses équipes de développements. Dans ma mission actuelle, Product Owner de 3 équipes IT prenant fin, je recherche une nouvelle mission dès que possible.

Si vous souhaitez me contacter ou en savoir plus, ma page LinkedIn est ici : <http://www-linkedin-com/in/doriancardon>

Expérience

Expérience: 10 à 15 ans

Votre expérience:

Product Manager et Product Owner certifié CSPO par la Scrum Alliance, je travaille depuis 10 ans dans la gestion de projet IT suivant différentes méthodes (SCRUM, SAFe, Kanban, etc.)- Au cours de mes précédentes expériences j'ai eu l'occasion de découvrir différents secteurs et travailler en parallèle avec de nombreuses équipes de développements- Mission actuelle, Product Owner de 3 équipes IT prenant fin, je recherche une nouvelle mission dès que possible-

Si vous souhaitez me contacter ou en savoir plus, ma page LinkedIn est ici : <http://www-linkedin-com/in/doriancardon>

détails de l'expérience

Photobox Group

SCRUM Product Owner / Responsable MOA, 02/09/2013 — 27/02/2015

Paris & Londres

<http://www-photobox-fr>

Responsable de la maîtrise d'ouvrage de production du groupe Photobox (Photobox, Moonpig, Paper Shaker, Stickies) avec pour périmètre une équipe de 3 chefs de projets MOA, de 3 équipes IT d'un total de 16 développeurs ainsi que l'ensemble des outils informatiques des usines des entreprises et de ses sous-traitants (Sartrouville, Londres, Guelph, Munich, Australie, Canada, ...)- Principales tâches : -- Gérer une équipe de 3 chefs de projets MOA dans la gestion des projets informatiques de production- -- Recueillir l'expression des besoins des différents clients internes et externes- -- Mettre à jour le backlog et la roadmap des différents projets (200 à 250 projets / an)- -- A chaque Sprint, gérer les planning meetings & poker meetings- -- Représenter les différents clients business auprès des équipes de développeurs- -- définir les spécifications et les business values des stories pour la priorisation des sprints- -- Maximiser le ROI en priorisant les users stories en fonction des ressources IT allouées des 3 équipes- -- Travailler en étroite collaboration avec les 3 équipes de développeurs de production (16 collaborateurs dont 3 Scrum Masters)- -- flonner le maximum de visibilité aux clients sur chacun de leurs projets- >> Management : 3 personnes-

Photobox

Scrum Product Owner, 27/08/2012 — 30/08/2013

Paris & Londres

<http://www-photobox-fr>

Scrum Product Owner de production de Photobox avec pour périmètre 2 équipes de 6 développeurs chacune et l'ensemble des outils informatiques des usines de l'entreprise et ses sous-traitants : Sartrouville, Londres, Guernesey, Munich, Australie, Canada- Principales tâches : -- Recueillir l'expression des besoins des différents clients internes et externes : Marketing FR & UK, Production FR & UK, Supply Chain FR & UK, outsourcers worldwide, IT- -- Mettre à jour le backlog et la roadmap des différents projets (100 à 150 projets / an)- -- A chaque Sprint, gérer les planning meetings & poker meetings et participer aux daily scrum- -- Représenter les différents clients business auprès de l'équipe de développeurs- -- définir les spécifications et les business values des stories pour la priorisation des sprints- -- Maximiser le ROI en priorisant les users stories en fonction des ressources IT allouées des 2 équipes- -- Travailler en étroite collaboration avec les 2 équipes de développeurs de production (12 collaborateurs dont 2 Scrum Masters)- -- Assurer la recette fonctionnelle en se référant aux acceptance criteria préalablement définis- -- flonner le maximum de visibilité aux clients sur chacun de leurs projets-

Renault (Consultant via ALTRAN)

Chef de projet MOA, 06/06/2011 — 24/08/2012

Guyancourt / Technocentre

En charge de la maîtrise d'ouvrage du service de production 3fl de Renault & flacia comprenant 30 utilisateurs- Principales tâches : -- Faire évoluer les outils du service de production 3fl en lien direct avec la fISI Renault : Piloter des projets, Rédaction des spécifications fonctionnelles et techniques, suivi de la recette utilisateur- (Méthodes : Cycle en V et AGILE) -- Optimiser les process & workflow liés à la production 3fl : Analyse de l'existant, cartographie, proposition d'axes d'amélioration, accompagnement conduite du changement- -- Assurer la gestion de la production 3fl : Maîtriser des besoins spécifiques, sensibiliser les intervenants extérieurs sur les attentes et les rendus du service 3fl, réaliser des plannings prévisionnels, estimation des charges et ressources nécessaires- >> Management : 1 personne-

Freelance (Via Unikweb)

SCRUM Product Owner Web, 06/06/2011 — 24/08/2012

Paris

Scrum Product Owner, via l'agence de création Web Unikweb, avec pour périmètre une équipe de 3 développeurs (offshore)- Les missions consistaient à la création et/ou refonte de sites web en assurant la rédaction des spécifications/story mapping avec les clients, le suivi des développements avec les développeurs, la recette ainsi que l'information et l'aide à la conduite du changement avec les utilisateurs- Principales tâches : -- flémarcher des prospects et répondre aux appels d'offres- -- Recueillir l'expression de besoin des différents clients sur chaque projet- -- fléfinir les spécifications et les business values des stories pour la priorisation des sprints- -- Gérer l'avancée des projets avec les développeurs et donner un maximum de visibilité aux clients- -- Tester les différentes stories pour ajustements ou validations d'approbation- -- Mettre à jour le backlog et la roadmap des différents projets- -- Recetter le projet avec le client et former afin qu'il deviennent indépendant dans l'utilisation de l'outil-

Crédit Agricole Leasing & Factoring

Chef de projet MOA, 11/01/2010 — 27/05/2011

Issy-Les-Moulineaux

En charge de divers projets d'optimisation des outils informatiques liés à la direction des engagements – Crédit Agricole – suivant la méthode Cycle en V de l'entreprise- Principales tâches : -- [Projet] Amélioration de l'outil de reporting de la direction des engagements : Réalisation des études d'opportunité, rédaction des spécifications fonctionnelles, validation fonctionnelle des développements, réalisation de la recette utilisateur, assistance utilisateur, conception des supports de formations des utilisateurs (Charges totales du projet : 150 jours)- -- [Projet] Changement de technologie nécessitant une modification d'architecture et une migration de flux : Réalisation des études d'opportunité et rédaction des spécifications fonctionnelles- (Charges totales du projet transverse : 300 jours) -- [Projet] Montées de version du datawarehouse de l'entreprise (V3-3 et V3-4) : En charge de la validation des spécifications fonctionnelles et techniques ainsi que de la recette utilisateur- (Charges totales des projets transverses : 240 jours et 310 jours)

Your, Junior Entreprise de l'ISC Paris

Responsable des systèmes d'information, 15/09/2008 — 19/06/2009

Paris

- [Projet] Chef de projet Web : Création d'un intranet pour les membres de Your (60 membres / an)- - [Projet] Elaboration d'un benchmark pour le directeur général de I-COM Software (14 sites étudiés)-

Freelance

Webmaster et fléveloppeur Web, 03/01/2005 — 19/06/2009

- sebastienbeg-com : Création du site web dynamique pour un photographe professionnel- - scripts-france-com : Webmaster et développeur en PHP et MySQL (1000 vu/jour en 2002)- - evestudios-com : Webmaster et manager de 4 personnes (500 vu/jour en 2001)-

C o m p é t e n c e s :

- C/C++ (étudié en cours) - PHP/MySQL, XML, CSS, Ajax (Self-Learning)

NCR

02/03/2015 — 22/12/2015

Massy-Palaiseau

Scrum Product Owner en charge de l'application Promote, outil web de gestion de contenu one to one avec pour périmètre 9 développeurs et 2 QA répartis entre Paris, Augsburg et Edimbourg- Principales tâches : -- Mettre en la méthode SCRUM dans l'équipe IT avec un suivi de la conduite du changement- -- Réaliser une roadmap Promote une vision des projets sur 1 an- -- Recueillir l'expression des besoins des différents clients internes et externes- -- Mettre à jour le backlog et la roadmap des différents projets- -- A chaque sprint, gérer les planning meetings & p meetings- -- Représenter les différents clients business auprès des équipes de développeurs- -- fléfinir les spécific et les business values des stories pour la priorisation des sprints- -- Maximiser le ROI en priorisant les users stori fonction des ressources IT allouées-

Voyages-sncf-com

Scrum Product Owner Web, 26/01/2015 — 30/12/2016

La fléfnse

Scrum Product Owner Web en charge des périmètres «flPanier/Finalisationfl» et «flCartes et Abonnementsfl» du s voyages-sncf-com (comprenant les pages panier, coordonnées, paiement, pages/mails de finalisation de comman ainsi que les 7 produits liés aux cartes et abonnements) à l'aide de deux équipes SCRUM de 8 et 6 développeurs s Paris-

Openfield

flirecteur de projet et SCRUM Product Owner Big flata, 02/01/2017 — 28/12/2018

irecteur de projet d'un client Sport et Product Owner en charge de l'outil flataViz et de la flataManagement Platfor (flMP) à l'aide de 2 équipes de 7 et 6 développeurs ainsi que coach pour la mise en place de process basés sur la méthode SCRUM dans l'entreprise-

ARChaser

Product Manager Mobile iOS, 07/01/2019 — till now

réateur et Product Manager mobile de l'application iOS ARChaser en collaboration avec une équipe de développeu Inde- Application basée sur la technologie de réalité augmentée d'Apple-

SAMU / ASIP Santé

SAFe Product Owner, 08/01/2018 — till now

Product Owner, selon la méthode SAFe, sur le projet de refonte nationale du SI des SAMU de France en collaboration avec plusieurs équipes de développements (Worldline et Orange)- Expertise notamment sur la partie téléphonie du logiciel étant le seul Product Owner de l'ensemble des équipes techniques liées aux fonctionnalités téléphoniques- Ceci implique un travail collaboratif avec les équipes de développement applicatif (Worldline) et celles de téléphonie (Orange Business Services), en étant le Product Owner de 3 équipes de 6, 4 et 5 développeurs chacune-

Formation

Niveau: Master

Langues pratiquées: Français

Formation: - [2014] SCRUM Product Owner Certified (Scrum Alliance)
>>Avoir une meilleure approche de la méthode Scrum en tant que Product Owner via des outils adéquats et des best practices-

- [2010] MASTER 2 (Bac +5) - Marketing management et technologies de l'information (ISC Paris - Business School)
>> Apprendre en détail le marketing, le management et différentes méthodes projet (AGILE, KANBAN, SCRUM, Cycle en V)-

- [2010] MASTER 2 (Bac +5) - Sciences du management option TIC (Université de Cergy-Pontoise)
>> Apprendre la gestion de projet dans son ensemble-

- [2008] LICENCE 3 (BAC +3) - Sciences économiques
>> Avoir une vue d'ensemble de l'économie et être capable de comprendre les logiques de marchés et des entreprises-

Additionnel

Scrum Alliance, Scrum Product Owner

Date de fin: 04/05/2020

Diplôme: Certified Scrum Product Owner - CSPO